

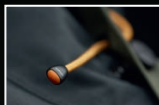
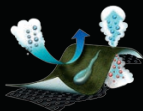
# Kurtka WS 5™

**Nowość**

Kurtka WS to zawsze, w każdej kolejnej generacji, absolutny hit i żelazny punkt w programie Geoff Anderson. Krótki krój kurtki czyni ją idealną do brodenia dla spinningistów i muszkarzy. Została uszyta z materiału The System Fabric™, tkaniny membranowej wykonanej z poliuretanu, składającego się z mikroskopijnych porów. Dzięki nim wilgoć może odparowywać na zewnątrz, ale nie ma możliwości dostawać się do wnętrza kurtki. W konstrukcji zastosowano też materiał Oxford Nylon Eco®. Kurtka WS 5 jest wręcz „naspikowana” nowatorskimi rozwiązaniami i może być wzorem nowoczesnej kurtki wędkarskiej. Jej waga pomiędzy trzecią a piątą generacją została zredukowana o prawie 20%!

**Właściwości:** wodoszczelność – ciśnienie 2000 mm słupa wody (wyjątkowo silny deszcz to ciśnienie 1000 mm), zdolność do odparowania około 170 g wilgoci na godzinę. Kolory: ciemnoszary, zielony. Rozmiary od S do JUMBO X.

Waga: 1194 g (L).



## GŁÓWNE CECHY KURTKI WS5™:

- ❖ 100% ochrony przed deszczem i śniegiem;
- ❖ oddychalność;
- ❖ nowy, bardzo wytrzymały materiał OXFORD™;
- ❖ odporność na działanie soli morskiej;
- ❖ samozamykające się (mikromagnesy) kieszenie z ciepłą wyściółką;
- ❖ japońskie zamki YKK® odporne na słoną wodę;
- ❖ wbudowany uchwyt na akcesoria;
- ❖ wodoszczelna\* kieszeń na kluczyki samochodowe;
- ❖ wodoszczelna\* kieszeń wewnętrzna;
- ❖ dwie kieszenie na pudełka, bardzo pojemne, samozamykające się dzięki mikromagnesom, łatwe do obsłużenia jedną ręką;
- ❖ duża kieszeń na plecach (zamek YKK® odporny na słoną wodę);
- ❖ oddzielony od kołnierza kaptur, podążający za ruchem głowy, wygodny także kiedy zakładamy czapkę z daszkiem czy okulary polaryzacyjne; regulowany w dwóch kierunkach, pozwalający się łatwo, jedną ręką, chować i wyciągać;
- ❖ wbudowane mankiety ochronny z lycry, z otworami na kciuki.

\* Wodoszczelność kieszeni i zamków należy rozumieć jako odporność na deszcz czy śnieg, zanurzenie kieszeni i zamka poniżej linii wody może spowodować przeciekanie.